

ČESKÝ SVAZ KARATE GOJU RYU

Pořádá

Školení rozhodčích

Teoretická část:

Termín: Pátek, **19. února 2010**, 17:00 – 21:00 hod.

Místo : **tělocvična TJ Slavia Kroměříž** (u supermarketu Hypernova)

Sraz všech účastníků před budovou v 16:45 !

Obsah školení: teorie pravidel
 gesta
 zdravověda
 test

Vezměte si sebou: rozhodcovský úbor dle pravidel (tmavě modré sako, šedé kalhoty, bílá košile. tmavě modrá kravata)
 přezůvky
 pravidla karate
 poznámkový blok, psací potřeby

Praktická část:

Termín: **20. února 2010**

Místo: 1. kolo NP goju – ryu Kroměříž ve stejných prostorách (ostatní dle propozic pořadatele)

Lektorský sbor:

Jaromír MUSIL, rozhodčí WKF

Ing. Vít ŽATKA, rozhodčí EGKF

Cena nové licence: 500 Kč (platba na místě)

Obnova licence: 300 Kč

Ostatní náklady hradí vysílající složka (ubytování, strava, cestovné).

Účastník musí splňovat tyto podmínky:

- věk min 18 let
- STV min. 3. kyu (účast i 4. kyu je možná za předpokladu brzkého získání 3. kyu)
- základní prostudování pravidel karate

Pozvánka je určena pro všechny zájemce o rozhodování na závodech ČSKGr. Pro stávající rozhodčí s platnou licenci Českého svazu karate není povinná. Na tomto školení je možno si prodloužit či obnovit licenci! Školení je vhodné i pro trenéry a závodníky (bez poplatku).

Pravidla i testové otázky lze získat v elektronické podobě na internetové stránce <http://www.czechkarate.cz> - rozhodčí – pravidla a testy.

S pozdravem

Ing. Vít Žatka
předseda úseku rozhodčích ČSKGR

Prosím o závazné potvrzení účasti na e – mailu: karate.bruntal@tiscali.cz nejpozději do 10.2..

Možnosti ubytování:

HOTEL OSKOL - 500 m od tělocvičny

Oskol 22/3203 76701 Kroměříž

spojovatelka 573 341 240

dvou-lůžkový pokoj 800 Kč

jednolůžkový 600 Kč

PENZION NA JÍZDÁRNĚ 1,5 km od tělocvičny

Štěchovice

spojovatelka 573 342 175

dvou-lůžkový pokoj 700 – 800 Kč - kapacita 8 dvoulůžkových pokojů

Další možnosti ubytování na <http://www.kromeriz.cz/index.php?id=firma&fce=kat&i=28> nebo
<http://www.mesto-kromeriz.cz/mistatyp.asp?typ=1&modul=navstevnik&map=12>.